

Øvelse: Brainstorming eller framestorming

Formålet med øvelsen er, at du får trænet teknikker til ideudvikling. Brainstorming er en velkendt og effektiv teknik til ideudvikling. Teknikken er særlig relevant i starten af designprocessen, men kan anvendes løbende i hele processen. Det er vigtigt, at du er opmærksom på, at censur ikke bliver en forhindring, i forhold til at du har mod til at dele dine umiddelbare input, men også at du sikrer, at medstuderende får mulighed for at dele ideer. Selv halvfærdige og skæve ideer kan være et afsæt for noget nyt.

1. Formuler jeres problemstilling.
2. Start individuelt med at skrive dine umiddelbare løsninger og ideer ned, f.eks. på post-its (ca. 10 minutter).
3. Afsæt 2 minutter til, at alle deler deres ideer.
4. Afsæt herefter 10 til 15 minutter til at sortere jeres ideer i forskellige temaer.
5. Som afrunding på øvelsen kan I udvælge nogle ideer, som I vil undersøge nærmere.

En anden tilgang kan være framestorming, hvor du stiller spørgsmål frem for at starte med at komme med svar eller løsninger. Øvelsen kan bruges som en alternativ tilgang til brainstorm med fokus på at stille spørgsmål til at komme nærmere en rammesætning af jeres valgte problemstilling.

1. Formuler jeres problemstilling som et statement eller i én sætning (ikke som et spørgsmål). Eksempelvis: "Unge spiller for meget computer."
2. Stil spørgsmål til jeres problemstilling på baggrund af jeres statement i 10 minutter – ét medlem af gruppen skriver alle jeres spørgsmål ned. Spørgsmålene må ikke besvares eller debatteres undervejs.

3. Forbedr spørgsmålene – nogle spørgsmål skal måske udvides lidt, mens andre skal afgrænses.
4. Prioriter i spørgsmålene. Start med, at hver person i jeres gruppe udvælger sine 2-3 favoritspørgsmål. Herefter udvælger I som samlet gruppe de 5 bedste spørgsmål. Tip: Udvalg de spørgsmål, der ansporer mest til diskussion af det, som I er optagede af.